

**Консультация для педагогов и родителей**

Квест — это форма взаимодействия педагога и детей, которая способствует формированию умений решать определенные задачи на основе компетентного выбора альтернативных вариантов через реализацию определенного сюжета Образовательный квест-педагогическая технология, включающая в себя набор проблемных заданий с элементами ролевой игры, для выполнения которых требуются какие-либо ресурсы. Цель педагогического опыта заключается в обеспечении положительной динамики по повышению уровня знаний дошкольниками по безопасности дорожного движения на основе использования квест-технологии во всех видах детской деятельности. Для достижения вышеизложенной цели были поставлены следующие задачи: – развивать у детей способность к предвидению возможной опасности в конкретно меняющейся ситуации на дорогах города и построению адекватного безопасного поведения, самостоятельно принимать нужные решения; – сформировать навыки образного мышления, внимания, воображения, развития памяти; – воспитывать личность, способную принимать правильные решения в дорожных ситуациях, анализировать и отвечать за свои поступки, быть осторожными и осмотрительными, таким образом, сохраняя свою жизнь и здоровье. При подготовке квест-игры для дошкольников опирались на три основных условия:

Игры должны быть безопасными.

Вопросы и задания должны соответствовать возрасту.

Споры и конфликты надо решать только мирным путём.